

Océane Legoux 2DGM

Mon intention pour le projet Hypertext Superhero se base sur le principe de trouver les différences à travers différentes scènes et se base sur la mémorisation.

Nous incarnerons le personnage à la première personne, dans un premier décor assez chargé avec plusieurs textures et médium (dessin vectoriel, montage photo...).

Ensuite le personnage avance et le joueur doit prêter attention afin de trouver si la pièce est similaire à la première ou s'il y a un changement, une "anomalie".

Deux choix représenter par des boutons s'offrent au joueur : "Avancer" ou "Retour en arrière/ Anomalie".

Si rien n'est à signaler le joueur choisi "Avancer" et arrive dans un décor avec ou sans changement par rapport à la première salle et peut continuer de jouer.

Cependant si le joueur se trompe, il recommence du début.